**Gestion des tâches du Projet Red**

Voici la répartition des fonctionnalités disponible pour le jeu :

|  |  |
| --- | --- |
| Mathis Gredt | Noa Gambey |
| * Classe.go * Race.go * CorrectionErreur.go * GobelinTurn.go * MenuClasse.go * MenuRace.go * Mob.go * Move.go * PlayerTurn.go * Race.go * Structure.go * TakePotPoison.go * TrainingFightManager.go * VerGeantTurn.go * Wasted.go * Imagination du Lore | * ArmorManager.go * Display.go * EasterEgg.go * ExperienceManager.go * ForgeManager.go * InitPerso.go * InventoryManager.go * ManaManager.go * Menu.go * MenuEquipement.go * MoneyManager.go * Shop.go * SkillManager.go * Structure.go * TakePotHeal.go * TakePotPoison.go * Création du git |